



Realidad virtual: el futuro ya está aquí

El mundo al alcance de tu mano

¿Qué es?

"representación de escenas o imágenes de objetos producida por un sistema informático, que da la sensación de su existencia real".
RAE



Un ejemplo:

Un australiano, Jason Larke, vive "en directo" el nacimiento de su hijo. 4.000 kilómetros le separan del bebé. Desde Chinchilla, una pequeña localidad de Queensland y luciendo las gafas GearVR de Samsung,

Más que un juego de ciencia-ficción

1 Ayuda a tomar decisiones en un mundo que todavía no existe o que está muy lejano

2 Simular experiencias y adelantarse a los problemas de la vida real

¿Qué tenemos en el mercado?

Samsung Gear VR



Oculus Rift

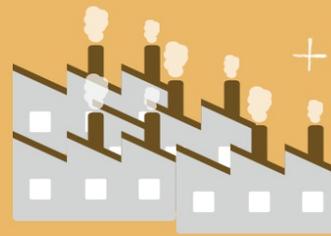


Project Morpheus



Algunos datos para España a tener en cuenta

105.000 gafas vendidas para finales de 2016

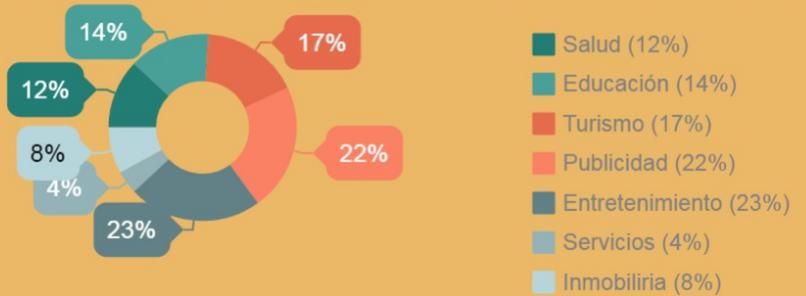


+ 150 empresas dedicadas a la realidad virtual

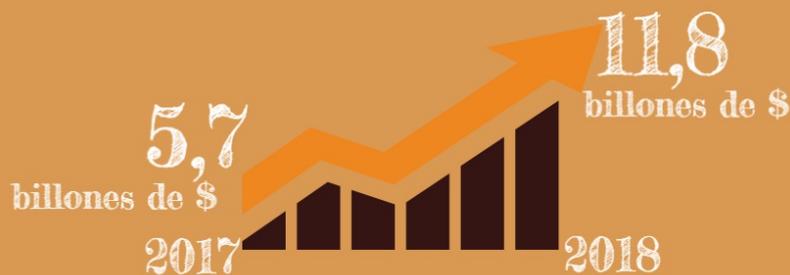
+ 45 millones de facturación en proyectos de realidad virtual



Sectores en los que se desarrolla la Realidad Virtual



Previsiones de ingresos para los próximos años



Datos en billones de \$



Realidad virtual Móvil

Realidad virtual PC

Realidad virtual Videoconsola

N-Economía | Infografías

Visítanos: n-economia.com

Consulta aquí otras infografías de N-economía: <http://n-economia.com/infografias/>

Elaboración propia a partir de BBVA Innovation Center. "Realidad Virtual" y de AppDate "Mapa del estado de la realidad virtual en España"

